

Dein Onkel aus Amerika hat dir eine Hühnerzucht vererbt, die du mit Hilfe eines Javaprogramms managen sollst.

Du hast 10 Hühner, aber kein Geld und kein Ei. Jedes Huhn legt jeden Tag ein Ei. Der Verkaufspreis für ein Ei ist € 1,-.

Aufgabe:

- 1) Schreibe ein Programm, das folgende Methoden enthält
  - a) eine Methode gibHuehnerZahl, welche die Zahl der Hühner angibt
  - b) eine Methode tagBeenden, welche alle am Tag gelegten Eier ermittelt und zu den bisherigen addiert. Die Eier seien beliebig haltbar (Salmonellen kennt Java nicht)
  - c) eine Methode gibEierZahl, welche die Zahl der zur Verfügung stehenden Eier angibt
  - d) eine Methode eierVerkauf, welche den Benutzer bestimmen lässt, wie viele Eier er verkaufen will. Die Methode hat natürlich Konsequenzen für die Eierzahl und das Konto
  - e) Eine Methode gibKontostand, welche den Kontostand angibt

Die Hühner legen nur Eier, wenn sie glücklich sind. Glücklich ist ein Huhn nur, wenn es genügend Platz hat. Der zu Verfügung stehende Platz reicht für 50 Hühner, d.h. erst ab dem 51. Huhn sind alle Hühner unglücklich.

Aufgabe:

- 2) Ergänze das Programm um folgende Methoden
  - a) eine Methode gibGluecklicheHuehner, die zurückmeldet, ob die Hühner glücklich sind
  - b) eine Methode Huehnerglaueck, welche die Bedingungen für das Glück der Hühner überprüft und in einer Variablen speichert
  - c) eine Methode eierSchluepfenZauber, die aus einer einzugebenden Zahl von Eiern sofort legefähige Hühner zaubert (mit den entsprechenden Konsequenzen, die man sich denken sollte...)
  - d) eine Methode abZumGrillpalast, mit der eine einzugebende Menge an Hühnern verkauft wird. Der Gewinn beträgt € 2,- pro Huhn. Auch hier sollten alle Konsequenzen bedacht werden.

Ein Kommentar sollte nicht notwendig sein. Eine Abfrage, ob der Benutzer mehr Eier oder Hühner verkaufen will, als er besitzt, ist hier nicht nötig.

Viel Erfolg bei der Zucht und der Klausur wünscht  
McSobo

Vorlage für das Programm, bitte anpassen und Klammern nicht vergessen. Kommentare sind hier nicht nötig.

Ich bin ein ungenauer Compiler, was ich nicht lesen kann, gebe ich mit der Meldung „cannot resolve symbol“ zurück!

```
/**
 * Simulierte Hühnerfarm mit Eier- und Hühnerverkauf
 * Fleißiger Schüler
 * 7.3.05
 */
public class Huehnerfarm
{
    // Instanzvariablen
    .
    .
    .
    .

/**
 * Konstruktor für Objekte der Klasse Huehnerfarm
 */
    public Huehnerfarm()
    {
        .
        .
        .    }

    .
    .
    .

}
```